

# REGULAMIN GRY

## „Koszalek w opałach”

*Gra jest częścią zadania „Koszalek Opalek opowiada”  
dofinansowanego ze środków Ministra Kultury, Dziedzictwa Narodowego pochodzących z Funduszu  
Promocji Kultury*

*Celem zadania jest popularyzacja twórczości Marii Konopnickiej i kształtowanie nawyków czytelnicych w nowoczesny sposób*

### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Miejska Biblioteka Publiczna im. A. Dyga-  
sińskiego w Starachowicach – zwana dalej Organizatorem.
2. Rozgrywka przeprowadzona zostanie od 13 czerwca do 27 czerwca 2022 r. z okazji  
Roku Marii Konopnickiej
3. Gra skierowana jest do dzieci i młodzieży w wieku do 18. roku życia.. Osoby poniżej  
16. roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców bądź opiekunów praw-  
nych.
4. Osoby niepełnoletnie samodzielnie uczestniczące w grze obowiązane są przedstawić  
zgodę rodziców bądź opiekunów prawnych na uczestnictwo w grze (Załącznik nr 1).
5. Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie, mogą być też wspierani przez osoby  
towarzyszące. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
6. Udział w grze jest bezpłatny.
7. Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją ActionTrack (dostępną bezpłatnie w Google Play i Ap-  
pStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
8. Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo  
członków uczestników gry.
9. Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-praw-  
ną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za  
taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
10. Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regula-  
cji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

1. Gracze rejestrują się w grze, pobierając grę w aplikacji ActionTrack. Poprzez pobranie gry z aplikacji ActionTrack Uczestnicy:
  - akceptują regulamin gry,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy i w mediach oraz na stronach internetowych Organizatorów i na portalach społecznościowych relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
2. Uczestnicy gry udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w gazetach, na stronach internetowych, w portalach społecznościowych oraz informacjach medialnych celem informowania o grze oraz o zadaniach statutowych Organizatora.
3. Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
4. Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Miejska Biblioteka Publiczna w Starachowicach. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z Inspektorem Danych Osobowych, tel. 41 274 76 06. Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
5. Uczestnik posiada prawo dostępu do treści swoich danych oraz prawo ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, prawo wniesienia sprzeciwu, prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.
6. Dane osobowe będą przetwarzane do zakończenia projektu, tzn. 30.06.2023 r.
7. Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

## § 3. PRZEBIEG GRY

1. 13 czerwca 2022 r. Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry.
2. Miejscem startu jest Filia nr 1 „Biblioteka nad Skala”, ul. Staszica 9 lub Filia nr 5 „Plastuś”, ul. Żeromskiego 8 w Starachowicach.

3. Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
4. Gra zostanie zakończona 27 czerwca 2022 r. o godzinie 20.00 niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. 29 czerwca ogłoszone zostaną wyniki gry.

#### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

1. Pierwsze pięć osób, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody główne: książki i gadżety.
2. W przypadku tej samej liczny punktów, nagroda zostanie przekazana osobom, które miały krótszy czas przejścia gry.
3. Organizatorzy przewidują przyznanie nagród specjalnych i dodatkowych.
4. W razie nieobecności podczas finału bądź niedostarczenia zgody na uczestnictwo w grze nagroda przepada i przechodzi na kolejną osobę.
5. Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
6. Fundatorem nagród jest Miejska Biblioteka Publiczna im. A. Dygasińskiego w Starachowicach.

#### **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

1. Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Gracza.
2. Regulamin znajduje się do wglądu w w MBP w Starachowicach (w miejscu startu) i na stronie [www.e-mbp.pl](http://www.e-mbp.pl) .
3. W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatorów.
4. Organizatorzy zastrzegają sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.